

Metodi / Somme progressive

Il programma elabora delle previsioni in una modalità particolare prendendo come riferimento dei cicli di estrazioni.

Un ciclo può comprendere da una a venti estrazioni ed il calcolo inizia sempre dall'estrazione selezionata con l'apposita barra di selezione.

Vengono definiti i cicli da questa estrazione all'indietro nell'archivio modello.

Oltre alla durata dei cicli si deve definire un ulteriore parametro: i **colpi di gioco** che saranno quelli effettivamente considerati per ricavare le statistiche.

Ciclo	Inizio C	Data inizio C	Fine C	Data Fine C	Fine G	Data Fine G	N1	N2	01	02
1	6541	31/05/2022	6550	21/06/2022	6548	16/06/2022				
2	6531	07/05/2022	6540	28/05/2022	6538	24/05/2022				
3	6521	14/04/2022	6530	05/05/2022	6528	30/04/2022				
4	6511	22/03/2022	6520	12/04/2022	6518	07/04/2022				
5	6501	26/02/2022	6510	19/03/2022	6508	15/03/2022				
6	6491	03/02/2022	6500	24/02/2022	6498	19/02/2022				
7	6481	11/01/2022	6490	01/02/2022	6488	27/01/2022				
8	6471	18/12/2021	6480	08/01/2022	6478	04/01/2022				
9	6461	25/11/2021	6470	16/12/2021	6468	11/12/2021				
10	6451	02/11/2021	6460	23/11/2021	6458	18/11/2021				
11	6441	09/10/2021	6450	30/10/2021	6448	26/10/2021				

In questo esempio abbiamo definito il ciclo di 10 estrazioni per un gioco di 8 colpi. Cosa significa ?

Ogni ciclo comprende 10 estrazioni ma il gioco sarà effettuato nelle prime 8 estrazioni di ogni ciclo. Le due rimanenti sono ignorate.

La tabella riporta sia i numeri indici che le date delle estrazioni coinvolte per cui non ci possono essere incomprensioni.

È evidente che i colpi di gioco non potranno mai essere superiori alla durata dei cicli. Solitamente questi valori si equivalgono.

Potete selezionare le ruote su cui effettuare la ricerca a vostra discrezione tenendo presente che più ruote selezionate più tempo sarà necessario per le elaborazioni.

Per evidenziare il procedere dell'elaborazione esistono due barre di avanzamento che si aggiornano col procedere dei conteggi.

L'elaborazione può essere interrotta a vostra discrezione premendo il pulsante STOP in basso a destra. In questo caso i risultati proposti sono incompleti.

Queste osservazioni riguardano esclusivamente le ricerche per coppie di numeri, l'analisi per un solo numero è in ogni caso pressoché immediata.

Selezionando le opzioni di base (estrazione di riferimento, durata dei cicli e durata del gioco) la tabella di sinistra si aggiornerà di conseguenza elencando tutti i cicli ricavati con riportati i seguenti dati:

Colonna	Significato
Ciclo	Il progressivo del ciclo
Inizio C	L'estrazione iniziale del ciclo
Data Inizio C	La data iniziale del ciclo
Fine C	L'estrazione finale del ciclo
Data Fine C	La data di fine ciclo
Fine G	L'estrazione di fine gioco
Data Fine G	La data di fine gioco
N1, N2	Sono riportati i numeri in gioco nel ciclo di riferimento
01..02..03..20	In queste celle saranno riportati gli sfaldamenti delle previsioni e corrispondono ai colpi di gioco. In caso di ambata viene riportato il numero evidenziato in verde, se è uscito l'ambo viene riportato un doppio segno di uguale "==" con sfondo arancione. Questi casi sono abbastanza rari anche se si potrebbero considerare altri elementi per ottenere diversi ambi da affiancare alle ambate. Ho preferito limitare le previsioni alla sorte di ambata.

Proseguendo dal basso verso l'alto calcoliamo le successive previsioni. Intanto si capisce in riga 32 l'esito ottenuto al primo colpo con il numero **45** (della coppia **45-84**). Sono anche evidenziati sfaldamenti successivi ma il gioco dovrebbe terminare al primo esito.

Per ricavare le previsioni del ciclo 31 sommiamo il valore somma **85** ai due numeri di partenza quindi:

$$45+85=130-90=40$$

$$84+85=169-90=79$$

Esito **40** a colpo.

Poi sommeremo 85 a 40 e 79

$$40+85=125-90=35$$

$$79+85=164-90=74$$

Esito **74** al 2° colpo

Si procede con questo sistema sino al primo ciclo.

Per ottenere i nuovi numeri da giocare stesso discorso ed il programma ve li propone.

Questa è l'intera videata del modulo

In alto a sinistra troviamo la consueta **barra di selezione** dell'estrazione di riferimento. Oltre a numero indice e data troviamo un piccolo numero in blu che riporta il numero di estrazioni che intercorrono tra l'estrazione di riferimento e l'ultima estrazione dell'archivio modello.

Ci sono poi i tre soliti pulsantini per la selezione di una estrazione (data, numero indice, ultima estrazione).

La tendina **Ciclo** consente di definire la durata dei cicli

La tendina **Gioco** definisce i colpi di gioco all'interno di ogni ciclo

Ci sono poi le due barre di avanzamento dell'elaborazione

Vi sono poi uno o due numeri (**gioco nuovo ciclo**) che riportano i numeri che sarebbero da giocare nel ciclo successivo a quello qualificato come numero 1 (estrazione di riferimento).

Se lo sfondo di una di queste celle significa che il numero evidenziato è stato sorteggiato. (nel caso ad esempio il N°23)

Abbiamo poi l'elenco delle configurazioni che hanno fornito maggiori esiti (ne vengono elencate poco più di un centinaio) In questa tabella (**migliori configurazioni**) vengono riportati i seguenti dati:

Colonna	Significato
Ruota	La ruota di riferimento
N1, N2	Il numero o i numeri che hanno dato inizio alle sequenze dei conteggi nei vari cicli
Inizio, Data inizio	L'indice e la data dell'estrazione iniziale
Fine, Data fine	L'indice e la data finale dei conteggi
SUM	Il valore somma da aggiungere ad ogni nuovo ciclo
Pres	Il numero di presenze positive consecutive

Selezionando una riga di questa grid vengono elencati tutti i riscontri dei numeri usciti.

Sotto questa grid troviamo una tabellina dove possono essere elencate le estrazioni coinvolte in un determinato ciclo selezionabile cliccando in una qualsiasi cella della grid principale (quella con l'elenco dei cicli). In questa sono evidenziati i numeri sorteggiati.

Ancora più in basso ci sono i pulsanti per l'elaborazione di **coppie di numeri** o di **numeri singoli**.