

Metodi / Metodo Matrice di estratti

Questo modulo consente di ricavare delle procedure di gioco molto particolari e difficilmente eseguibili senza l'ausilio di un PC.

Si possono giocare da 1 a 10 numeri su una qualsiasi ruota e per la sorte desiderata.

Come ogni sistema di gioco, anche questa procedura **non garantisce vincite**, per cui se proprio volete giocare siate sempre molto prudenti.

La valutazione inizia da una estrazione di riferimento liberamente impostabile e che può diventare anche una prima estrazione da cui ricavare le previsioni. Tutto dipende da come si vogliono ricavare le estrazioni valide da cui ricavare le previsioni.

Queste estrazioni si possono ottenere su **base ciclica** oppure sull'**indice mensile** dell'estrazione.

È evidente che se lavoriamo su **base ciclica** l'estrazione di riferimento impostata diventa a tutti gli effetti valida per il ricavo delle previsioni.

Se invece si sceglie la modalità basata sull'**indice mensile**, l'estrazione di riferimento sarà considerata valida solo se detiene l'indice mensile impostato. In caso contrario il programma retrocede da quell'estrazione sino a quando non trova un'estrazione con l'indice mensile impostato.

Un caso particolare quando l'indice mensile è settato sull'ultima estrazione del mese.

In tal caso la procedura non è in grado di stabilire a priori se l'ultima estrazione in archivio è effettivamente l'ultima del mese per cui tenete conto di questa nota per le ricerche che si basano su questo tipo di estrazioni.

Ciò premesso vengono in ogni caso ricercate tante estrazioni da cui ricavare le previsioni, quante sono quelle impostate col parametro **N° Casi**.

Ecco elencati tutte le impostazioni definibili per poter elaborare le previsioni.

Parametro	Significato
Mensile (Option + valore)	Imposta la modalità di ricavo delle estrazioni in base al valore dell'indice mensile impostato dalla lista apposita
Ciclo (Option + valore)	Imposta la modalità di ricavo delle estrazioni in base al valore del ciclo di estrazioni impostato dalla lista apposita
Origine	La ruota su cui sono basate le rilevazioni
Gioco	La ruota su cui giocare
Fisso	Il compensatore 'Fisso' da sommare agli estratti di rilevazione
N° Casi	Quante casistiche prendere in esame per le elaborazioni
Attesa	Dopo quanti colpi inizierà il gioco. Il valore 1 inizia il gioco nell'estrazione successiva a quelle di riferimento.
Colpi	I colpi di gioco (l'elaborazione termina al primo esito realizzato)
Sorte	La sorte minima desiderata

Impostati tutti questi parametri, l'elaborazione si attiva col solito comando **ELABORA** in alto.

Dimenticavo la cosa più importante che se non impostata invalida la ricerca.

Per ricavare le previsioni il software consente di esaminare le 10 estrazioni retroattive rispetto a quelle di rilevazione. Sono considerate anche le estrazioni di rilevazione.

Quindi le estrazioni considerate iniziano da ogni estrazione di riferimento + le 9 precedenti.

La procedura prevede il gioco da 1 a 10 numeri presi dal set di estrazioni (le 10 menzionate) che contengono in tutto 50 estratti. Ponendo in gioco da subito i numeri selezionati (che quindi sono usciti da pochissime estrazioni) a mio avviso, se non si imposta un valore fisso correttivo per ottenere dei nuovi valori, conviene attendere un po' di estrazioni prima di effettuare il gioco (potete modificare questo valore dalla tendina **Attesa**). Questo se il gioco è effettuato sulla stessa ruota di origine.

Se invece il gioco viene fatto su un compartimento diverso allora anche il gioco dall'estrazione successiva a quella di ricavo può avere la sua motivazione.

Nel tabulatore **Matrice** è riportata una griglia di 10 righe per 5 colonne, la vedete riportata di seguito.

Est	N1	N2	N3	N4	N5
0					
-1					
-2					
-3					
-4					
-5					
-6					
-7					
-8					
-9					

Le 5 colonne (N1...N5) sono riferite ai 5 estratti di ciascuna estrazione.

Le 10 righe siglate da 0 sino a -9 riportano come accennato l'estrazione di riferimento e le 9 precedenti (totale 10 estrazioni).

Per ricavare le previsioni dobbiamo selezionare al massimo 10 caselle di questa griglia (di più non sono accettate) cliccando sulle celle desiderate. Queste si evidenzieranno in verde.

Ad esempio questa situazione....

Est	N1	N2	N3	N4	N5
0					
-1					
-2					
-3					
-4					
-5					
-6					
-7					
-8					
-9					

Significa che prenderemo in considerazione il primo estratto dell'estrazione di riferimento;

il 2° estratto dell'estrazione precedente (-1);

il 3° estratto di 2 estrazioni precedenti (-2)

Il 4° estratto di 5 estrazioni precedenti (-5)

Il 1° e 5° estratto di 6 estrazioni precedenti (-6)

Volendo vedere fisicamente i numeri corrispondenti a questi estratti basterà cliccare col mouse nelle prime 3 colonne della tabella con la statistica per fare riportare gli estratti coinvolti nella nostra tabellina.

Matrice						Correttori						Database						R 1	Ricavo	Data Ricavo
Est	N1	N2	N3	N4	N5													BA	6569	04/08/2022
0	18	51	12	15	6													BA	6559	12/07/2022
-1	80	17	86	13	30													BA	6549	18/06/2022
-2	14	24	28	64	58													BA	6539	26/05/2022
-3	58	10	3	65	2													BA	6529	03/05/2022
-4	25	88	89	82	54													BA	6519	09/04/2022
-5	21	52	10	37	88													BA	6509	17/03/2022
-6	10	64	19	32	84													BA	6499	22/02/2022
-7	9	58	51	77	18													BA	6489	29/01/2022
-8	18	51	4	38	19													BA	6479	07/01/2022
-9	6	42	1	64	3													BA	6469	14/12/2021
BA 6569-04/08/2022																		BA	6459	20/11/2021
																		BA	6449	28/10/2021

In questo caso l'estrazione 6569 di Bari.
Il pulsantino bianco serve per resettare questa grid.

Di seguito riporto l'elenco delle 10 estrazioni ottenibile con uno dei diversi elenchi possibili da altre sezioni del software.

Data	N° E	Bari					
06/08/2022	6570	57	30	70	56	69	
04/08/2022	6569	18	51	12	15	6	
02/08/2022	6568	80	17	86	13	30	
30/07/2022	6567	14	24	28	64	58	
28/07/2022	6566	58	10	3	65	2	
26/07/2022	6565	25	88	89	82	54	
23/07/2022	6564	21	52	10	37	88	
21/07/2022	6563	10	64	19	32	84	
19/07/2022	6562	9	58	51	77	18	
16/07/2022	6561	18	51	4	38	19	
14/07/2022	6560	6	42	1	64	3	

Per migliorare i risultati sono presenti nel tabulatore Correttori una serie di pulsanti che ci consentono di ottimizzare:

Il **FISSO** da sommare agli estratti considerati

Il **tempo di attesa** prima di iniziare il gioco

La **ruota** su cui giocare

Il **FISSO** da sommare e la **ruota** su cui giocare (l'elaborazione è un po' più lunga)

Matrice		Correttori		Database	
FISSO	Val	Ru	Esiti		
ATTESA					
RUOTA					
FISSO + RUOTA					

Nel caso in esempio se si utilizza il pulsante **FISSO** si ottiene questa lista dove la colonna Val riporta il valore (Fisso) da utilizzare per ottenere 10 esiti positivi rispetto ai 6 precedenti senza l'utilizzo del fisso.

FISSO	Val	Ru	Esiti
	3		10
ATTESA	50		10
	54		10
RUOTA	67		10
	48		9
FISSO + RUOTA	59		9
	7		8
	21		8

Impostando questo valore dalla tendina Fisso ed elaborando si ottiene la nuova statistica:

The screenshot shows the 'Metodo Matrice di estratti' software interface. The main window displays a list of lottery draws with columns for Ricavo, Data Ricavo, and various numbers (E1-E9, QN, Fik, N1-N5, N6-N9, NC). A summary table on the left shows the 'Riepilogo esiti' for different 'Sorte' (0-5) and 'Quant' values. The 'Sorte 0' row is highlighted in yellow, indicating the current selection.

Sorte	Quant
0	10
1	0
2	8
3	2
4	0
5	0

Effettuando la ricerca dei miglioramenti col pulsante **FISSO + RUOTA** si riescono ad ottenere 12 esiti positivi col fisso +56 giocando sul compartimento di **Genova**.

La riga evidenziata in giallo significa che quella casistica è ancora in gioco ed i numeri da giocare sono evidenziati in rosso (13-20-21-31-40-87). Il valore riportato nella colonna **NC** in questi casi indica il riferimento al colpo di gioco.

The screenshot shows a summary table for different game types. The table has columns for 'Val', 'Ru', and 'Esiti'. The 'FISSO + RUOTA' row is highlighted in yellow.

	Val	Ru	Esiti
FISSO	56	GE	12
ATTESA	69	GE	12
RUOTA	0	GE	11
FISSO + RUOTA	10	GE	11
	17	PA	11

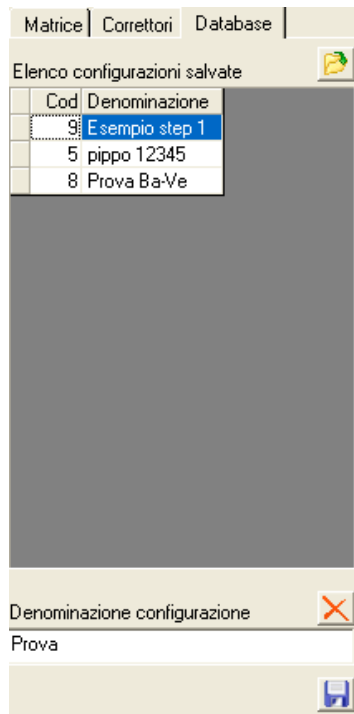
La nuova statistica:

The screenshot shows the 'Metodo Matrice di estratti' software interface after applying the 'FISSO + RUOTA' filter. The main window displays a list of lottery draws with columns for Ricavo, Data Ricavo, and various numbers (E1-E9, QN, Fik, N1-N5, N6-N9, NC). A summary table on the left shows the 'Riepilogo esiti' for different 'Sorte' (0-5) and 'Quant' values. The 'Sorte 0' row is highlighted in yellow, indicating the current selection.

Sorte	Quant
0	8
1	0
2	12
3	0
4	0
5	0

Tutte le impostazioni di questo modulo possono essere salvate per essere successivamente richiamate per ulteriori elaborazioni.

Il tabulatore **Database** elenca le configurazioni memorizzate che possono essere richiamate



Cliccando su una riga viene subito caricata la configurazione.

Il pulsante con una **x rossa** serve per cancellare la configurazione selezionata.

Il pulsante con la **cartellina e freccetta verde** serve per ricaricare, in caso di necessità, l'elenco delle configurazioni disponibili.

Il nome della **configurazione** da salvare si imposta nell'apposita **casella di testo**.

Il **salvataggio** si effettua utilizzando il **pulsantino con raffigurato il dischetto** in basso a destra.

Buone sperimentazioni !.