

Varie / Condizionatore

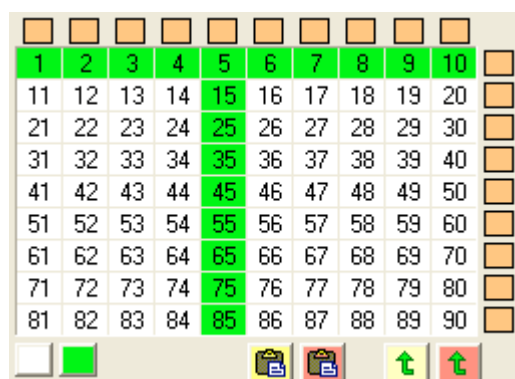
Questo modulo consente di elaborare sviluppi di sistemi con numerose e sofisticate possibilità di condizionamento.

Potremo sviluppare il sistema da combinazioni di 2 numeri sino a 10 numeri.

Ho impostato un limite massimo di formazioni da elaborare per evitare perdite di tempo. Tale limite è di 29999 formazioni.

Prima di descrivere le tipologie di condizioni utilizzabili vediamo come è strutturata la videata.

In alto a sinistra è presente una grid dove sono riportati i 90 numeri che possiamo selezionare o deselegionare a nostra discrezione. Con un clic del mouse il numero corrispondente si evidenzia in verde. Se il numero risulta selezionato con un ulteriore clic questo si deselegionerà.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	

Sopra e a sinistra di questa grid sono presenti dei pulsantini con sfondo arancione che consentono di selezionare o deselegionare intere colonne o intere righe.

Un singolo clic evidenzierà l'intera colonna o riga, un doppio clic effettuerà la deselegione.

Sotto alla grid troviamo altri comandi che consentono di:

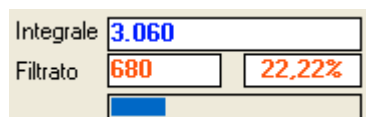
- deselegionare tutta la grid (pulsante bianco),
- selezionare tutti i numeri (pulsante verde),
- copiare i numeri dalla tabella apposita presente nella videata contenitore del programma,
- incollare i numeri selezionati nella tabella apposita nella videata contenitore.

Passando col puntatore del mouse sopra ai comandi viene presentata una breve descrizione della funzionalità.

In alto sono presenti 9 pulsanti che consentono di elaborare lo sviluppo del sistema da 2 a 10 numeri.

Le formazioni generate sono elencate nella tabella presente nella parte destra della videata.

A fianco di questa troviamo alcune informazioni riguardo all'elaborazione:



Integrale	3.060	
Filtrato	680	22,22%

Il numero di colonne del sistema integrale senza condizioni;

il numero delle colonne filtrate;

La percentuale di quest'ultimo valore rispetto al sistema integrale.

La piccola barra sotto questi valori consente di valutare visivamente la percentuale di riduzione.

Nell'esempio elaborando i numeri selezionati in quartine con capogioco 45 dalle 3060 formazioni integrali si sono generate 680 formazioni che corrispondono ad una percentuale del 22,22 % rispetto alle 3060 integrali.

Di seguito elenco le particolarità di ciascun tipo di condizione utilizzabile:

In ciascuna sezione è presente sempre in alto a sinistra un check box denominato **Attivo**, per abilitare o meno la condizione.

CAPOGIOCO:

Si tratta di un numero che deve essere sempre presente in tutte le combinazioni filtrate.

Capogioco | Pari / dispari | Somme | Differenze

Attivo

45

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

Selezionando i numeri che desideriamo includere nello sviluppo del sistema, questi vengono riportati, evidenziati in rosso, nella grid di selezione del numero capogioco che desideriamo impostare.

Cliccando su un numero evidenziato in rosso questo viene riportato in una cella sopra alla grid. I numeri della grid che non sono evidenziati in rosso non possono essere utilizzati.

PARI / DISPARI

Questa condizione consente di definire tutte le possibili combinazioni tra numeri pari e dispari che formano le formazioni.

Capogioco | Pari / dispari | Somme | Differenze | Decine e unità | Pesi | Consecutività | Es

Attivo

Pres	Pari	Disp	Numeri PARI					Numeri DISPARI					
0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	<input checked="" type="radio"/> Include
0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	<input type="radio"/> Esclude
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>											
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>											
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>											

Nella tabella di sinistra possiamo definire le quantità di numeri pari e dispari desiderate.

Le impostazioni devono essere congruenti altrimenti non si ottengono risultati.

I due pulsantini presenti sopra a questa grid consentono di selezionare tutti i valori o di deselezionarli.

La tabella centrale riporta evidenziati in giallo i numeri pari ed in verde i numeri dispari (sempre riferiti ai numeri selezionati per l'elaborazione del sistema)

Troviamo anche due pulsanti di opzione (Include ed Esclude).

Se si seleziona **Include** le formazioni che rispondono alle condizioni selezionate saranno considerate valide. Se è selezionata l'opzione **Esclude** queste saranno eliminate dall'elenco.

Nell'esempio sono abilitate le formazioni (quartine) dove sono presenti 2 numeri pari e 2 numeri dispari.

Una parte dell'elaborazione....

	1	2	3	4
1	1	2	3	4
2	1	2	3	6
3	1	2	3	8
4	1	2	3	10
5	1	2	4	5
6	1	2	4	7
7	1	2	4	9
8	1	2	4	15
9	1	2	4	25
10	1	2	4	35

SOMME

Con questo termine intendo la somma ottenuta addizionando tutti i numeri di una singola formazione sviluppata (se abbiamo elaborato delle quartine allora la somma si ottiene sommando i 4 numeri di ogni singola formazione generabile). Solo le formazioni che detengono i valori somma definiti sono accettate.

Capogioco	Pari / dispari	Somme	Differenze	Decine e unità	Pesi	Consecutività
<input checked="" type="checkbox"/> Attivo						
Prog	Da	A	QN	Min	Max	Sel Min Sel Max
1	25	30	2	3	179	3 160
2	145	150	3	6	267	6 225
3			4	10	354	10 280
4			5	15	440	15 325
5			6	21	525	21 360
6			7	28	609	28 385
7			8	36	692	36 400
8			9	45	774	45 410
9			10	55	855	55 419

Nella grid di sinistra possiamo definire sino ad un massimo di 10 intervalli di somme da considerare, basta posizionarsi sulla casella desiderata e digitare i valori con la tastiera. Naturalmente i valori devono essere congruenti.

La tabellina sulla destra riporta tutti i valori minimi e massimi generabili sia con i 90 numeri e con quelli selezionati per lo sviluppo..

Le colonne **Min** e **Max** riportano la somma minima e massima riferita ai 90 numeri:

Le colonne **Sel Min** e **Sel Max** si riferiscono ai valori minimo e massimo generabili dai numeri selezionati.

La colonna **QN** elenca la quantità di numeri di riferimento.

Ad esempio per le **quartine** con i numeri che sono stati selezionati il valore minimo delle somme è **10** mentre quello massimo è **280**.

Un piccolo stralcio delle formazioni generate..

10	1	4	5	15
11	1	4	6	15
12	1	4	7	15
13	1	4	8	15
14	1	4	9	15
15	1	4	10	15
16	1	4	55	85
17	1	4	65	75
18	1	5	6	15

DIFFERENZE

In questo caso si possono impostare per le 89 differenze possibili tra i 90 numeri le relative presenze consentite tra le 9 possibili. Le differenze vengono ricavate sottraendo il numero minore da quello maggiore.

La sezione consente di effettuare delle selezioni estremamente precise e bisogna stare attenti a non selezionare elementi incongruenti, pena la non validità del risultato.

Le 89 differenze possibili sono inizialmente tutte abilitate (l'abilitazione si effettua dalla colonna **Att.**). poi di fianco si devono selezionare le presenze abilitate di quella differenza.

Ad esempio, selezionando i primi 15 numeri lo sviluppo in quartine genererebbe 1365 formazioni, applicando le condizioni esposte dette formazioni si riducono a 14.

Le differenze impostate sono:

Differenza 1	0 presenze
Differenza 2	2 presenze
Differenza 4	2 presenze

L'elenco delle formazioni....

1	1	3	5	9
2	1	5	7	9
3	2	4	6	10
4	2	6	8	10
5	3	5	7	11
6	3	7	9	11
7	4	6	8	12
8	4	8	10	12
9	5	7	9	13
10	5	9	11	13
11	6	8	10	14
12	6	10	12	14
13	7	9	11	15
14	7	11	13	15

Sopra alla grid di configurazione sono presenti due pulsanti che consentono, dopo avere selezionato una colonna, la selezione o la deselezione di tutta la colonna. Stessa cosa per i due pulsanti posti alla destra della grid che selezionano o deselezionano l'intera riga selezionata.

DECINE E UNITÀ

Qui possiamo definire in modo dettagliato le presenze che devono essere presenti o no delle decine ed unità di ciascun numero delle formazioni. Per i numeri da 1 a 9 la decina è identificata col valore zero.

La grid a sinistra consente la configurazione delle decine. La prima riga identifica ogni decina (D0, D1...D9).

I quantitativi che devono possono essere presenti di una determinata decina sono riportati nelle righe della colonna che identifica quella decina. Nell'esempio (selezionando i primi 20 numeri) sono abilitate ai controlli la decina zero (D0) e la uno (D1).

Per la decina zero sono abilitate 3 e 4 presenze.

Per la decina uno sono abilitate 0 presenze (quindi i numeri dal 10 al 19 non saranno inclusi).

Nella grid di destra, che si riferisce alle unità, sono consentite le medesime configurazioni naturalmente riferite alla cifra delle unità dei numeri.

Nell'immagine sono consentite:

Zero presenze per le unità 1,2,3 (U1, U2, U3).

Una presenza per le unità 1, 2, 3, 4 (U1, U2, U3, U4).

Lo sviluppo integrale in quartine genera 4845 formazioni. Con le condizioni impostate le formazioni si riducono a 28. Questo è una parte delle formazioni.

18	1	4	5	20
19	1	4	6	7
20	1	4	6	8
21	1	4	6	9
22	1	4	6	20
23	1	4	7	8
24	1	4	7	9
25	1	4	7	20

I pulsanti sopra le due grid consentono di:

Pulsante	Cosa fa
Pulsante bianco	Azzerare la configurazione della grid
Pulsante verde	Seleziona tutti gli elementi della grid
Pulsantini arancioni	Un singolo clic del mouse seleziona tutta la colonna. Doppio clic deselecta tutta la colonna

I pulsantini arancioni a destra delle due grid consentono la selezione (clic) o deselegione (doppio clic) di tutta la riga. Il pulsantino con sfondo blu abilita o disabilita la considerazione di ciascuna decina o unità. Lo sfondo bianco significa elemento disabilitato. Lo sfondo colorato identifica un elemento abilitato.

Prestare attenzione a come vengono effettuate le configurazioni in quanto è facile incorre in incongruenze che poi non forniscono formazioni valide. Una volta presa dimestichezza con l'ambiente di configurazione sarete utilizzare al meglio questo tipo di condizionamento.

PESI

Con questo termine si intende la probabilità di sortita che decidiamo di associare a ciascun numero in gioco. Il range di impostazione è compreso tra 1 a 90. Uno significa la probabilità minima mentre 90 è il valore massimo. Sommando tutti i pesi dei numeri che formano le previsioni si ottiene un valore che rappresenterà la bontà di ogni singola previsione. È necessario impostare il valore massimo e minimo di questo valore. Anche se il valore massimo del peso è 90 questo si adegua in base al quantitativo di numeri che elaboreremo. Quindi con 10 numeri il valore massimo assegnabile a ciascuno dei numeri sarà 10, con 20 numeri 20, infine con 90 numeri il limite sarà 90. In ogni caso i valori che possono essere utilizzati sono evidenziati con sfondo giallo, gli altri non sono selezionabili.

La grid dove andranno inseriti i pesi riporta i 90 numeri organizzati in coppie colonne (**N°** riporta il numero, **P** corrisponde al peso riferito a quel numero).

I numeri che sono stati selezionati per l'elaborazione sono evidenziati in verde mentre quelli rimanti hanno lo sfondo arancione.

Per assegnare un peso ad un numero si deve cliccare sulla cella a fianco del numero. Questa si selezionerà evidenziandosi in giallo. A seguire dobbiamo cliccare sul peso che vogliamo assegnare a quel numero per riportarlo nella cella precedentemente selezionata. Ripetere questa operazione per ogni singolo numero.

NB. Se non si assegna alcun valore alla cella viene considerato un peso uguale a zero.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

N°	P	N°	P	N°	P	N°	P	N°	P	N°	P	N°	P	N°	P	N°	P
1	6	11	3	21		31		41		51		61		71		81	
2	4	12	5	22		32		42		52		62		72		82	
3	9	13	3	23		33		43		53		63		73		83	
4	2	14		24		34		44		54		64		74		84	
5	1	15		25		35		45		55		65		75		85	
6	11	16		26		36		46		56		66		76		86	
7	11	17		27		37		47		57		67		77		87	
8	13	18		28		38		48		58		68		78		88	
9	9	19		29		39		49		59		69		79		89	
10	3	20		30		40		50		60		70		80		90	

Valori estremi		
N°	Min	Max
2	3	24
3	6	35
4	9	44
5	12	53
6	16	59
7	21	64
8	27	68
9	36	71
10	45	74

Minimo	Massimo
40	44

Per aiutarci a selezionare dei valori ragionevoli possiamo, dopo avere assegnato i pesi ai numeri selezionati, utilizzare il pulsantino con la **I** (informazioni) presente sul lato sinistro della tabella **Valori estremi**.

In questa tabellina vengono elencati per ogni tipo di sviluppo del sistema possibile i valori delle somme dei pesi minima e massima possibile. È evidente che a noi interesseranno i valori più elevati di tali somme per cui andremo ad inserire i valori scelti nelle caselle Minimo e Massimo presenti in basso alla videata. Nel caso in esempio abbiamo sviluppato il sistema in quartine quindi consultando la tabellina dei Valori estremi sulla riga riferita a formazioni di 4 numeri troviamo il valore minimo possibile pari a 9 e massimo uguale a 44.

Nell'esempio ho inserito i valori minimo e massimo 40 e 44 ed effettuando l'elaborazione sono state ricavate queste 7 quartine rispetto alle 715 quartine integrali. Il totale dei pesi dei 4 numeri è riportato nell'ultima colonna.

1	1	6	7	8					41
2	3	6	7	8					44
3	3	6	7	9					40
4	3	6	8	9					42
5	3	7	8	9					42
6	6	7	8	9					44
7	6	7	8	12					40

CONSECUTIVITÀ

Tra i numeri di ciascuna formazione generata possiamo effettuare le differenze tra numeri successivi. Quando questi sono consecutivi (1-2,4-5,6-7...) si genera una consecutività. Il software consente di definire la quantità di queste consecutività.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	<input checked="" type="radio"/> Include
										<input type="radio"/> Esclude

Da questo semplice elenco possiamo selezionare i quantitativi delle consecutività accettati. Nella videata estremamente compatta sono presenti anche due pulsanti di opzione:

Selezionando **Include** includeremo le formazioni corrispondenti ai criteri impostati nell'elenco delle formazioni valide (nel nostro caso quelle con 3 consecutività).

Questo è l'elenco delle 10 formazioni che corrispondono ai criteri rispetto alle 715 integrali (dei 13 numeri selezionati).

1	1	2	3	4
2	2	3	4	5
3	3	4	5	6
4	4	5	6	7
5	5	6	7	8
6	6	7	8	9
7	7	8	9	10
8	8	9	10	11
9	9	10	11	12
10	10	11	12	13

Col pulsante di opzione **Esclude** si ottiene esattamente l'opposto e cioè l'eliminazione delle formazioni con 3 presenti consecutività. (in questo caso sono 705 colonne).

INTERRUZIONI

Contrariamente alle consecutività le interruzioni si verificano quando tra numeri successivi delle formazioni esiste una differenza diversa da 1.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	<input checked="" type="radio"/> Include
										<input type="radio"/> Esclude

La funzionalità di questa sezione è del tutto paragonabile alle consecutività solamente in questo caso vengono considerate ai fini del ricavo delle formazioni valide le differenze tra numeri diverse da 1.

Anche qui sono presenti due pulsanti di opzione che consentono di includere o escludere le formazioni con le caratteristiche impostate.

RESTO

Questa condizione viene applicata sulla somma di tutti gli estratti di ogni singola formazione generata.

Questa somma si divide per un determinato valore selezionabile e se ne determina il resto.

Se il valore del resto è selezionato nell'elenco **Resti consentiti nella somma dei numeri** allora una formazione viene ritenuta valida.

ESCLUSIONI

Qui possiamo inserire sino a 1000 formazioni di massimo 5 numeri ciascuna che non dovranno essere presenti nello sviluppo del sistema. Si possono prelevare in automatico ambi o terni presenti nelle ultime estrazioni di una determinata ruota.

Attivando questa scelta si presenta un riquadro dove si possono inserire gruppi di numeri anche di differente composizione. La sequenza che consiglio per fare l'inserimento dei gruppi numerici è la seguente:

Resettare tutto col comando **Nuovo elenco** (è quello con raffigurata una pagina vuota)

Selezionare dalla lista dei 90 numeri (a sinistra) i numeri da considerare (massimo 5 elementi)

Utilizzare il **comando** con il **segno + (più)** per aggiungere i numeri selezionati nella lista delle esclusioni.

Ripetere le due azioni precedenti per altre configurazioni che vogliamo eliminare

Se si commettono errori di inserimento, basta selezionare la riga dov'è presente l'errore e poi utilizzare il pulsante con raffigurato un **segno - (meno)** in rosso. Questo rimuove la riga selezionata. Eventualmente reinserire i numeri corretti con la solita procedura.

La prima colonna della grid (**QN**) riporta la quantità di numeri che è presente in ciascuna riga.

Al massimo si possono inserire 100 gruppi di numeri per il condizionamento.

Tenere in considerazione, che questo tipo di condizionamento, influisce pesantemente sulla velocità di sviluppo del sistema filtrato.

Potete effettuare delle prove con serie limitate di numeri nel sistema e verificare la velocità di elaborazione.

La scritta **AMBI** permette di immettere automaticamente nella grid dei gruppi numerici da escludere, gli ambi usciti nelle estrazioni selezionate. La quantità di estrazioni si seleziona con la tendina **Num Estraz** che permette di selezionare appunto l'intervallo di archivio da considerare.

La ruota dove fare la ricerca si seleziona dalla tendina relativa.

Ricordarsi di attivare la casella che abilita questo tipo di condizionamento.

VICINANZE

Attivo

RU	E1	E2	E3	E4	E5
BA	79	39	20	51	52
CA	38	56	34	66	60
FI	39	84	36	51	85
GE	49	69	21	10	16
MI	21	3	10	89	64
NA	27	9	73	18	78
PA	36	8	63	21	64
RO	47	24	78	81	53
TO	28	22	8	71	23
VE	62	84	15	10	87
NZ	23	61	38	36	7

Diagonali
 Livello1
 Livello2

VEDI 5 ESTRATTI

Presenze: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

74	89	14	29	44	59	74	89	14	29
75	90	15	30	45	60	75	90	15	30
61	76	1	16	31	46	61	76	1	16
62	77	2	17	32	47	62	77	2	17
63	78	3	18	33	48	63	78	3	18
64	79	4	19	34	49	64	79	4	19
65	80	5	20	35	50	65	80	5	20
66	81	6	21	36	51	66	81	6	21
67	82	7	22	37	52	67	82	7	22
68	83	8	23	38	53	68	83	8	23
69	84	9	24	39	54	69	84	9	24
70	85	10	25	40	55	70	85	10	25
71	86	11	26	41	56	71	86	11	26
72	87	12	27	42	57	72	87	12	27
73	88	13	28	43	58	73	88	13	28
74	89	14	29	44	59	74	89	14	29
75	90	15	30	45	60	75	90	15	30
61	76	1	16	31	46	61	76	1	16
62	77	2	17	32	47	62	77	2	17

A sinistra gli estratti dell'ultima estrazione, al centro i 90 numeri con evidenziati quelli estrapolati, poi la lista delle quantità abilitate e a destra la grid dove è possibile visualizzare i numeri considerati.

In questa sezione i 90 numeri sono disposti in una grid (lato destro) ed ordinati in 6 colonne ciascuna di 15 numeri. In effetti la grid presenta 4 righe ed altrettante colonne aggiuntive per consentire le estrapolazioni dei numeri da considerare.

La grid potrebbe essere organizzata in qualsiasi altra modalità (e non è escluso il fatto che in prossime versioni del software questo sia reso possibile) ma quello che ci interessa è che potremo considerare i numeri che sono disposti verticalmente, orizzontalmente e diagonalmente in questa grid rispetto ai 5 estratti di una determinata ruota.

La ruota si seleziona nella tabella presente nella parte sinistra.
 I numeri da considerare sono selezionabili con i check Diagonali, Livello1 e Livello2.

Check	Cosa fa
Livello1	Considera i primi numeri sopra e sotto e a sinistra e destra rispetto ai numeri sorteggiati nella ruota selezionata
Livello2	Come sopra ma i numeri considerati sono quelli successivi (si deve saltare una casella)
Diagonali	Vengono considerati i numeri disposti diagonalmente rispetto ai numeri sorteggiati. A secondo della selezione del Livello1 e Livello2 i diagonali considerati saranno quelli della casella successiva o saltandone una o entrambi

Se selezioniamo il numero 39 questa è la situazione riferita al solo Livello1:

6	21	36	51	66
7	22	37	52	67
8	23	38	53	68
9	24	39	54	69
10	25	40	55	70
11	26	41	56	71
12	27	42	57	72

Come vedete i numeri immediatamente adiacenti al 39 sono 38-40 (Sopra e sotto.. verticali) e 24-54 (sinistra e destra... orizzontali)

Selezionando solamente il 2°livello questa è la situazione:

7	22	37	52	67
8	23	38	53	68
9	24	39	54	69
10	25	40	55	70
11	26	41	56	71
12	27	42	57	72

In questo caso viene saltata una casella sia in orizzontale che in verticale.

Considerando entrambi i livelli questa è la situazione:

6	21	36	51	66
7	22	37	52	67
8	23	38	53	68
9	24	39	54	69
10	25	40	55	70
11	26	41	56	71

In questo caso sono considerate le due celle immediatamente alla destra e sinistra e sopra e sotto al numero 39.

Selezionando il check diagonali questa è la situazione col solo livello 1:

6	22	37	52	67
7	23	38	53	68
8	24	39	54	69
9	25	40	55	70
10	26	41	56	71

Con solo il livello 2...

7	22	37	52	67
8	23	38	53	68
9	24	39	54	69
10	25	40	55	70
11	26	41	56	71

Ed infine con entrambi i livelli...

7	22	37	52	67
8	23	38	53	68
9	24	39	54	69
10	25	40	55	70
11	26	41	56	71

I numeri che saranno considerati sono evidenziati in una tabella con sfondo verde

Se consideriamo i 5 estratti della ruota di bari questa è la considerazione basata sulla selezione del livello 1 con diagonal:

Attivo

RU	E1	E2	E3	E4	E5
BA	79	39	20	51	52
CA	38	56	34	66	60
FI	39	84	36	51	85
GE	49	69	21	10	16
MI	21	3	10	89	64
NA	27	9	73	18	78
PA	36	8	63	21	64
RO	47	24	78	81	53
TO	28	22	8	71	23
VE	62	84	15	10	87
NZ	23	61	38	36	7

VEDI 5 ESTRATTI

Presenze

- 0
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

Diagonali

Livello1

Livello2

74	89	14	29	44	59	74	89	14	29
75	90	15	30	45	60	75	90	15	30
61	76	1	16	31	46	61	76	1	16
62	77	2	17	32	47	62	77	2	17
63	78	3	18	33	48	63	78	3	18
64	79	4	19	34	49	64	79	4	19
65	80	5	20	35	50	65	80	5	20
66	81	6	21	36	51	66	81	6	21
67	82	7	22	37	52	67	82	7	22
68	83	8	23	38	53	68	83	8	23
69	84	9	24	39	54	69	84	9	24
70	85	10	25	40	55	70	85	10	25
71	86	11	26	41	56	71	86	11	26
72	87	12	27	42	57	72	87	12	27
73	88	13	28	43	58	73	88	13	28
74	89	14	29	44	59	74	89	14	29
75	90	15	30	45	60	75	90	15	30
61	76	1	16	31	46	61	76	1	16
62	77	2	17	32	47	62	77	2	17

Per ottenere questa visualizzazione si deve utilizzare il comando **VEDI 5 ESTRATTI** dopo avere selezionato la **ruota** da considerare (si capisce qual è in quanto uno dei numeri estratti è evidenziato).

Cliccando in un qualsiasi numero nella grid degli estratti questo si evidenzia e vengono anche evidenziati, nella grid a destra, i numeri che sono presi in considerazione (sfondo verde) rispetto al numero selezionato (sfondo arancio).

Possiamo anche decidere se utilizzare questa sezione per ricavare dei numeri da inserire nell'insieme dei numeri da condizionare oppure utilizzarli come condizione.

Nel primo caso dopo avere ricavato i numeri in base al Livello1, Livello2 e Diagonali basterà utilizzare il pulsantino con una freccetta posto sopra all'elenco dei 90 numeri con le evidenze. Questi saranno copiati ed evidenziati nella tabella in alto a sinistra della videata dove vengono selezionati numeri da valutare nei condizionamenti.

Se poi attiveremo il check Attivo i numeri selezionati saranno valutati a livello di condizione tenendo presente le presenze abilitate nella lista Presenze. Solamente nelle combinazioni che presentano una quantità abilitata di presenze saranno considerate valide (naturalmente anche considerando tutte le altre condizioni abilitate).

Passando col mouse sopra ai vari pulsantini appare una breve descrizione della funzionalità.

Una considerazione:

Se non si abilitano i numeri estrapolati in questa sezione nell'elenco dei numeri da condizionare, potrebbero essere inclusi nei filtri di condizionamento dei numeri non compresi nell'elenco dei numeri da condizionare. In questa evenienza, utilizzando il condizionamento, potrebbero non esserci formazioni idonee.

GRUPPI LOGICI

Sono 5 tipi di condizionamento che consentono la gestione di massimo 10 raggruppamenti numerici ciascuno. Descriviamo l'interfaccia comune a tutte questi tipi di condizionamento.

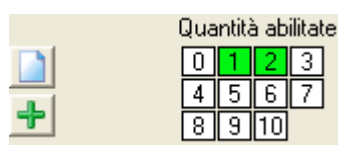
Nella parte in alto riferita al tabulatore Gruppi è presente l'elenco dei 90 numeri gestibili in un massimo di 10 raggruppamenti di massimo 10 numeri ciascuno.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

In questo elenco sono evidenziati in rosso i numeri che compongono il sistema e solo tra questi possiamo selezionare i numeri da inserire nei raggruppamenti che andremo a definire. Selezionandoli questi si evidenzieranno in

Per cominciare, se la tabella dove sono riportati i raggruppamenti è popolata, dobbiamo utilizzare il pulsante con raffigurata una pagina bianca che azzerà il contenuto della tabella.

Nella parte destra troviamo una serie di caselle numerate da 0 a 10 con le quali possiamo scegliere quanti numeri di ogni raggruppamento potranno essere presenti nello sviluppo del sistema. Cliccando alternativamente su queste caselle queste si coloreranno di verde o bianco.



Utilizzando il pulsantino con un + (**più**) andremo ad aggiungere un gruppo all'elenco dove per ogni riga saranno riportati i numeri scelti e le quantità ammesse. Da rilevare che possiamo ancora intervenire sulle quantità impostate semplicemente cliccando sulle celle con i quantitativi desiderati (lo sfondo verde abilita la rispettiva quantità, se lo sfondo è bianco quella quantità non sarà considerata).

Il pulsantino con il segno – (**meno**) elimina dall'elenco il raggruppamento precedentemente selezionato.

GRUPPI (AND)

Si possono inserire sino a 10 gruppi numerici (da 1 a 10), ciascuno con determinati quantitativi di presenze nelle formazioni. Affinché una formazione sia ritenuta valida **tutte le condizioni dei gruppi devono essere verificate** con esito positivo.

Nell'esempio sono stati selezionati i primi 15 numeri e le condizioni definite sono:

Serie numerica	Presenze consentite	Esempio 1-8-10-13-14-15
1-2-3-4-5	0 e 1	Presenza N° 1
6-7-8-9-10	2	Presenza N° 8-10
11-12-13-14-15	3	Presenza N° 13-14-15
1-2-3-6-7-8-11-12-13	3	Presenza N° 1-8-13

Solamente se tutte queste regole sono rispettate una formazione sarà ritenuta valida e quindi inserita nell'elenco.

Eccone una parte riferita a 164 formazioni filtrate rispetto alle 5005 dello sviluppo integrale

15	1	8	9	13	14	15													
16	1	8	10	11	14	15													
17	1	8	10	12	14	15													
18	1	8	10	13	14	15													
19	1	9	10	11	12	14													
20	1	9	10	11	12	15													
21	1	9	10	11	13	14													
22	1	9	10	11	13	15													

Ciascuna di queste formazioni rispetta le regole impostate.

GRUPPI (OR)

Si possono inserire sino a 10 gruppi numerici (da 1 a 10), ciascuno con determinati quantitativi di presenze nelle formazioni.

Per rendere una formazione valida **almeno una condizione** dei raggruppamenti deve essere verificata con esito positivo.

<input checked="" type="checkbox"/> Attivo																			
Prog	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	P0	P1	P2	P3	P4	P5	P		
5	1	2	3	4	5										4				
6	5	6	7	8	9	10											5		
5	11	12	13	14	15										4	5			

Da questa configurazione elaborando i 15 numeri per cinque sono state filtrate 107 formazioni rispetto all'integrale di 3003.

Ecco uno stralcio...

89	7	11	12	14	15														
90	7	11	13	14	15														
91	7	12	13	14	15														
92	8	11	12	13	14														
93	8	11	12	13	15														
94	8	11	12	14	15														
95	8	11	13	14	15														

GRUPPI (XOR)

Si possono inserire sino a 10 gruppi numerici (da 1 a 10), ciascuno con determinati quantitativi di presenze nelle formazioni.

Per rendere una formazione valida **solamente una condizione dei gruppi deve essere verificata con esito positivo**.

GRUPPI (NOT)

Si possono inserire sino a 10 gruppi numerici (da 1 a 10), ciascuno con determinati quantitativi di presenze nelle formazioni.

Per rendere una formazione valida **nessuna condizione dei gruppi deve essere verificata con esito positivo**.

GRUPPI XAND

Si possono inserire sino a 10 gruppi numerici (da 1 a 10), ciascuno con determinati quantitativi di presenze nelle formazioni. Si deve poi selezionare quanti di questi gruppi devono essere rispettati.

Per rendere una formazione valida **devono essere verificate esattamente il numero di raggruppamenti selezionato**.

La selezione si effettua con una apposita lista presente in alto alla sezione.

CONSIDERAZIONE SUI GRUPPI LOGICI

Nei rispettivi quadri possono essere ottenuti risultati simili a secondo delle impostazioni . Ad esempio il gruppo **XOR** che prevede la corrispondenza di un unico raggruppamento può essere paragonata al gruppo **XAND** dove è stato selezionato un solo raggruppamento. Comunque si possono effettuare delle configurazioni estremamente precise e sofisticate anche se a volte si corre il rischio di incorrere in incongruenze che rendono l'elaborazione del sistema senza risultati.